

Als Spielregeln gelten die Regeln des ÖGV:

Ausgrenzen:

- a) platzseitige Asphaltkante der Strasse entlang dem 1., 13. und 17. Loch.
- b) Gekennzeichnet mit **weißen** Pfählen oder Linien

Seitliches Wasserhindernis:

- a) Gekennzeichnet mit **roten** Pfählen oder Linien
- b) An den Löchern 2, 5, 8, 10 rechts und an 6, 10, 11, 14 und 17 links ohne gegenüberliegender Seite.

Frontales Wasserhindernis:

Gekennzeichnet mit **gelben** Pfählen oder Linien

Boden in Ausbesserung:

Gekennzeichnet mit **blauen** Pfählen und weißen Linien

Hemmnisse:

Alle befestigten Wege innerhalb der Platzgrenzen sind „unbewegliche Hemmnisse“ nach Regel 24-1.

Steine im Bunker sind „bewegliche Hemmnisse“ nach Regel 24-1.

Baumscheiben – Erleichterung nach 24-2b muss in Anspruch genommen werden.

Geschotterte Dränagen – unbeweglich nach 24-2

Unterstände, Geräteschuppen, Stormmaste, Brücken und Zäune (außerhalb von Hindernissen) unbeweglich nach 24-2

Schutz junger Bäume: Bepflückte oder mit Plastik ummantelte Bäume inklusive Baumscheiben sind „unbewegliche Hemmnisse“. (Erleichterung nach Regel 24-2b **muss** in Anspruch genommen werden)

Strafe für Verstoß:

Lochspiel -Lochverlust
Zählspiel - zwei Schläge

Änderungen sind vorbehalten. Beachten Sie bitte auch die Sonderplatzregeln am „Schwarzen Brett“.

Entfernungsposten:

Grüne Pfosten mit einem weißen Ring - 100 m zum Grünanfang
Grüne Pfosten mit zwei weißen Ringen - 150 m zum Grünanfang
Bodenplatten – weiß 200 m, gelb 150 m, rot 100 m, blau 50 m zum Grünanfang

Verhalten bei Gewitter und Blitzgefahr:

Wir bitten folgende Signale zu beachten (nur während Wettspielen)

Lt. Regel 6-8a-II, entscheidet jeder Spieler selbst, wann er sein Spiel unterbricht. Des weiteren gilt (nur bei Wettspielen):

Signal 1 x = Spielunterbrechung

Signal 2 x = Spielwiederaufnahme

Signal 3 x = Spielabbruch

Etikette / Hinweise:

Divots wieder fest einsetzen

Pitchmarken ausbessern

Bunker einebnen – Rechen zurücklegen

Schnellere Partien durchspielen lassen

Landwirtschaftlich genutzte Flächen dürfen nicht betreten werden

Schnellere Partien durchspielen lassen!

Den Weisungen des Personals – insbesondere der Spielfassistenten – ist unbedingt Folge zu leisten!